



59,90 €



MÜLLBEWUSSTSEIN
LANDKREIS HEIDENHEIM

Big Bag für Erdaushub und Bauschutt

Die Big Bags für Erdaushub und Bauschutt werden speziell für die Erfassung, Lagerung, den Transport und die Entsorgung von Erde, Sand, Kies, Steine und sonstigem **mineralischen Bauschutt** verwendet.

Fassungsvermögen und Füllgewicht

Fassungsvermögen: ca. 1.000 Liter

maximales Füllgewicht: 1.000 kg

Aufstellung und Bereitstellung

Befüllte Big-Bags können wegen des Gewichtes kaum mehr ohne Kran bewegt werden. Deshalb muss der Aufstellungsort so gewählt werden, dass der befüllte Big Bag der späteren Abholstelle entspricht. Dabei muss beachtet werden, dass dieser Standort von einem Fahrzeug mit Kran erreicht werden kann. Der Abstand zwischen Fahrzeug und Behälter darf nicht mehr als drei Meter betragen.

Was darf hinein?

Mineralischer Bauschutt wie z.B. Beton, Ziegel, Mörtel, Putz, Fliesen und andere Keramik sowie Erde, Sand, Kies und Steine.

Was darf nicht hinein?

Renovierungsabfälle und Restabfälle wie Tapeten, Teppiche, Holz, Kunststoffe, Gipskarton, Gipsputz, Isoliermaterial, Heraklit, Glas, Asbestzement, Porenbeton sowie Grünabfälle, Wurzelstöcke und Sonderabfälle.

Preis und Abholung

Im Preis von 59,90 € für einen Big Bag sind auch die Kosten für Abholung und die Entsorgung enthalten. Die Abholung kann telefonisch unter 07321 9503-16 oder 12 bzw. per Mail: g.wiedenmann@abfall-hdh.de beauftragt werden. Die Abholung erfolgt nur im Landkreis Heidenheim und innerhalb von 5 Werktagen.

Fragen?

Weitere Informationen zur Entsorgung von Erdaushub und Bauschutt erteilt Alfons Ganzenmüller, Kreisabfallwirtschaftsbetrieb Heidenheim, Telefon 07321 9505-32.

Achtung:

Falsch befüllte Big-Bags müssen aussortiert oder außerhalb des Landkreises entsorgt werden. Die dabei entstandenen Kosten sind vom Verursacher zu tragen.

**In die Big Bags dürfen keine Rigipsplatten, kein Styropor
oder sonstiges Dämmmaterial!**

Erhältlich ist der Big Bag beim

Kreisabfallwirtschaftsbetrieb Heidenheim, Schmitzenplatz 5, 89522 Heidenheim